**RÚBRICA CORTE 3**

**INDICADOR 1**

**Docente: Fabio Mendoza**

**Estudiante: Jesús Domínguez**

*En sus palabras defina que es herencia y polimorfismo, realice un ejemplo donde explique cada uno de estos:*

R=// **HERENCIA.** La herencia es un procedimiento o una forma en la que podemos hacer que los todos los métodos o atributos pasen de una clase padre (también conocida como super clase) a una clase hijo (también conocida como subclase). Este procedimiento nos trae muchos beneficios a lo hora de hacer un algoritmo, uno de ellos sería no escribir los mismo métodos y atributos para cada subclase, y de esta forma tener un código más corto. Ese es uno de los beneficios del paradigma de la programación orientada a objetos, tener una escritura no redundante o repetitiva a la hora de establecer los métodos de clases que reciben una herencia o varias herencias.

**POLIMORFISMO.** El polimorfismo es un procedimiento o una forma en la que los métodos puedan tener diferentes comportamientos o variaciones en sus instrucciones dependiendo del objeto de instancia que lo llama o el objeto que es pasado como uno de sus parámetros. Cuando hablamos de polimorfismo, es imprescindible mencionar el término sobreescritura de métodos, básicamente es la forma más común en que la que se presenta el polimorfismo de objetos cuando se trabaja con varias clases con herencia.

Ver ejemplo de herencia y polimorfismo **Indicador 1.py…**